

STEAM 教學研習暨 VEX TAIWAN OPEN 2023-2024 新賽季備賽實務分享

一、 活動目的：

1. 藉由提供學生參與機器人賽事舞台，刺激 STEM 機器人教育融入各科教學，活化資訊教學面向，落實 STEM 教育素養，使學生成為能夠整合跨領域科目的人才，並進一步培養團隊合作精神、時間管理能力。
2. 學生準備 VEX 機器人競賽過程，將使其理解機器人運作的物理、數學、工程學等知識，透過競賽主題培養識別專案、時程規劃、解決問題及溝通表達等能力，配備 21 世紀新世代所需要的學習發展技能，以因應日新月異的科技技術發展，為未來的生涯發展做良好的基礎訓練。
3. 透過世界級機器人賽事，提升臺灣學生的國際視野、外語溝通技能，接軌風行全球的 STEM 機器人教育。在國際舞台上與世界好手競賽，使世界看見臺灣學子的實力。

二、 主辦單位：新竹縣政府、中華資訊與科技教育學會

承辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心、新竹縣數位學習推動辦公室
中華資訊與科技教育學會

三、 辦理日期與地點：

日期：2023 年 7 月 26 日(週三)

地點：新竹縣體育場

(302 新竹縣竹北市福興東路一段 1 號 -中型會議室)

四、 出席人數：預計 30 位

五、 對象：

關心 STEAM 教育議題、教育領域相關之人士皆可報名參加；全國各縣市教育局(處)/全國大專院校 / 全國高中職及國民中小學

六、 費用：免費

七、 報名方式：請至教育部全國教師在職進修資訊網報名，各場次研習編號：3928712，全程參與本研習者核予 3 小時研習時數。

八、 活動內容

時間	議程主題	講者
13:00-13:15	報到	
13:15-13:30	開幕式 致詞 新竹縣教育研究發展暨網路中心	彭雅君主任
13:30-15:00	STEAM 教育 - 以 VEX 2023-2024 新賽季主題為例	賽事團隊 王映涵、黃湘君
15:00-15:20	中場休息 / 茶敘時間	
15:20-15:50	柴林國民小學 - VEX 選手與教練分享	62346A 賽隊 翁若漆校長 張益嘉教導主任
15:50-16:20	VEX 機器人教學應用 - 2023-2024 比賽辦法介紹、系統操作教學	賽事經理 吳婕妤

16:20-16:30	教學問題討論與交流、大合照	賽事經理 吳婕妤
16:30 ~	賦歸	